

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

DL-9000 KEY PAD TICKET EATER®

REV. 1P3D4 – 4-ЗНАЧНЫЙ ДИСПЛЕЙ, МАТРИЧНЫЙ ПРИНТЕР
REV. 1P3D5 – 5-ЗНАЧНЫЙ СВЕТОДИОДНЫЙ ДИСПЛЕЙ, МАТРИЧНЫЙ ПРИНТЕР
REV. 1P3T4 – 4-ЗНАЧНЫЙ ДИСПЛЕЙ, ТЕРМОГРАФИЧЕСКИЙ ПРИНТЕР
REV. 1P3T5 – 5-ЗНАЧНЫЙ СВЕТОДИОДНЫЙ ДИСПЛЕЙ, ТЕРМОГРАФИЧЕСКИЙ ПРИНТЕР

DELTRONIC LABS INC.
120 LIBERTY LANE
CHALFONT, PA 18914
ТЕЛЕФОН: 215-997-8616 ФАКС: 215-997-9506
www.deltroniclabs.com



поставка всего спектра развлекательного оборудования
тел./факс +7(495) 781-2381, +7 (901) 513-6574,
info@gametrade.ru, <http://www.gametrade.ru>

СОДЕРЖАНИЕ

Описание.....	3
Настройка.....	3
Работа устройства.....	4
Режим транзакции.....	4
Меню транзакции.....	4
Подсчет билетиков.....	4
Введение данных транзакции.....	4
Меню ввода чека.....	4
Меню ввода приза.....	5
Редактирование данных.....	5
Отображение данных.....	5
Печать чека.....	6
Сообщения принтера.....	6
Переустановка данных транзакции.....	6
Режим управления.....	7
Меню управления.....	7
Смена пароля.....	7
Печать отчетов.....	8
Меню печати.....	8
Конфигурирование параметров Ticket Eater.....	9
Меню конфигурирования.....	9
Установка опций.....	9
Установка значения билетика.....	10
Установка ID кода.....	10
Меню ID кода.....	10
Установка даты и времени.....	11
Установка сообщений.....	11
ПРИЛОЖЕНИЕ.....	12
Использование функциональных клавиш.....	12
Редактирование функций.....	12
Дополнительные символы.....	12

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ KEY PAD TICKET EATER® DL-9000KP

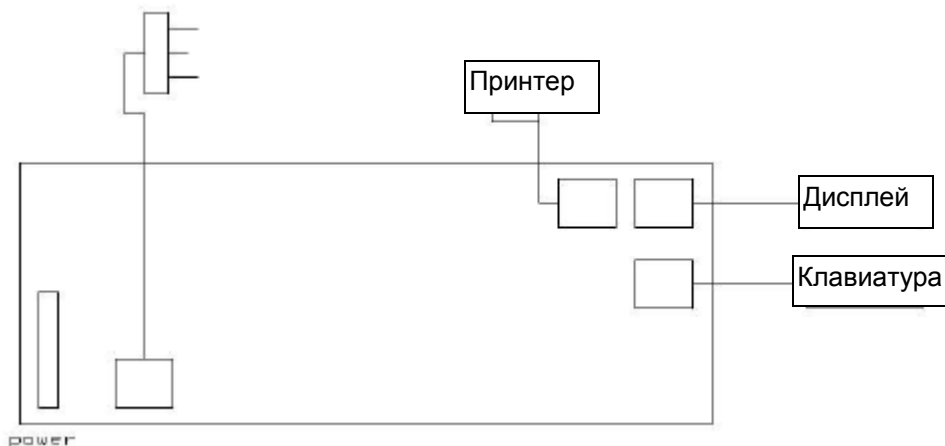
Октябрь, 2004

Главными функциями DL-9000 KP являются: подсчет билетиков, их уничтожение и печать чека. Клавиатура добавляет возможность ввода серийного номера и значения напечатанных ранее чеков. Вы также можете выпустить чек на «сдачу», полученную клиентом. Можно также записать название и цену выданных призов. Клавиатура позволяет вам распечатывать ежедневные отчеты о транзакциях отдельных сотрудников и / или о транзакциях всех сотрудников в целом.

Настройка аппаратного обеспечения Ticket Eater's:

1. Подсоедините кабель принтера к TICKET EATER® и к принтеру.
2. Подсоедините кабель от дисплея к TICKET EATER®.
3. Подсоедините кабель от клавиатуры к TICKET EATER®.
4. Подключите шнур электропитания к TICKET EATER® и к стандартной розетке переменного тока. Включите переключатель электропитания на TICKET EATER®. Устройство запустится и приступит к тестированию дисплея и клавиатуры.

Схема подключения:



РАБОТА УСТРОЙСТВА

При включении устройства, оно вначале произведет тест дисплея. Кроме этого самостоятельное тестирование выполняет и клавиатура. Когда самостоятельное тестирование клавиатуры окончится, устройство издаст звуковой сигнал (один длинный, три коротких) и отобразит надпись «Please wait». Когда будет окончено тестирование дисплея, дисплей клавиатуры отобразит надпись «Transaction menu». Теперь Ticket Eater готов к использованию.

Режим транзакции:

МЕНЮ ТРАНЗАКЦИИ

Enter, Show, Print,
Reset trans data,

Ввод, Отображение,
Печать,
Сбросить данные
транзакции,

В каждом разделе меню оператору будут доступны несколько опций. Нажмите клавишу с **заглавной** буквой, чтобы выбрать эту опцию. Например: Нажмите «**P**» в приведенном выше меню транзакции, чтобы Напечатать (**Print**) чек.

Когда дисплей клавиатуры отображает Меню транзакции, как показано выше, оператор может сделать что-либо из перечисленного:

Подсчет билетиков.

Вставьте билетики в слот спереди устройства. Заработает мотор, устройство захватит первый билетик, а затем займется и остальными. При помощи TICKET EATER® билетики будут подсчитаны и уничтожены. Количество билетиков будет отображено на большом дисплее, а так же на дисплее клавиатуры. Также произойдет увеличение значения внутреннего счетчика.

Введение данных транзакции.

Нажмите клавишу «**E**» на клавиатуре. На дисплее будет отображено:

МЕНЮ ВВОДА ЧЕКА

Serial#
Value
enter info (1)
Total: +0

Серийный номер #
Значение
Ввод информации (1)
Всего: +0

Теперь клавиатура готова к вводу данных. Если у клиента остались чеки с предыдущих посещений, тогда введите серийный номер (максимум 8 цифр) в первой строчке и нажмите клавишу «ENTER».



Число в скобках на третьей строчке будет увеличиваться на 1, каждый раз при введении серийного номера и значения, до 8. После 8-го ввода на дисплее появится запрос информации о призе.

Примечание: если в наличии меньше восьми чеков, то, удерживая клавишу “CTRL”, нажмите клавишу “ENTER”, чтобы перейти к меню ввода информации о призе.

МЕНЮ ВВОДА ПРИЗА

```
Prize code
Value
enter info (1)
Total: +0
```

```
Код приза
Стоимость
Ввод информации (1)
Всего: +0
```

Курсор будет находиться справа на первой строчке. Если клиент выбрал призы, введите код приза (максимум 8 символов) и нажмите клавишу “ENTER”. Теперь курсор переместится на вторую строчку (сразу после «Стоимости») и будет ожидать. Номер в скобках на третьей строчке будет увеличиваться на 1, каждый раз при вводе приза, до 8. После 8-го ввода на дисплее появится **итоговая** информация. (Обратитесь к разделу «Показать данные»).

Примечание: если в наличии меньше восьми призов, то, удерживая клавишу “CTRL”, нажмите клавишу “ENTER”, чтобы перейти к меню итоговой информации.

Важно: В меню ввода чека, ввода приза и итоговой информации, последней строчкой приведена строчка «Всего:», за которой следует число. Это число означает количество подсчитанных билетиков ПЛЮС значение введенных чеков МИНУС стоимость введенных призов. **Это число должно быть положительным (+), для того, чтобы можно было напечатать чек. Отредактируйте информацию.**

Чтобы просмотреть введенные данные, нажмите клавишу “E” и нажимайте на клавишу “ENTER”, до тех пор, пока не достигнете данных, которые вы хотели просмотреть или изменить. Затем либо введите новые данные вместо старых или воспользуйтесь функциональными клавишами (обратитесь к ПРИЛОЖЕНИЮ), чтобы изменить данные.



Отобразить данные.

Нажмите клавишу “S”, чтобы увидеть итоговую информацию.

Печать чека.

Нажмите клавишу “P”. Устройство запросит EID* сотрудника.

Введите число от 1 до 50 и нажмите клавишу “ENTER”. Будет напечатан чек, кроме тех случаев, когда произошла ошибка или принтер отключен.

*(EID = Идентификационный номер сотрудника)

Сообщения принтера:

1. Если вы пытаетесь напечатать чек, но не было введено никакой информации и не было засчитано никакого количества билетиков, будет отображено сообщение «**Нет транзакции для печати. Нажмите F5**». Нажмите клавишу F5, чтобы вернуться в Меню транзакции.

2.

2. Если значение транзакции является отрицательным, будет отображено сообщение «**Не разрешается осуществление печати негативных транзакций. Нажмите F5**». Нажмите клавишу F5, чтобы вернуться в Меню транзакции. Нажмите клавишу “E” и внесите необходимые изменения.

3.

4. Если принтер неправильно настроен или находится «вне сети», будет отображаться сообщение «Печать прервана. Попробуйте еще раз или отмените». Нажмите клавишу “R”, чтобы попробовать напечатать чек еще раз (вначале разрешите проблему с принтером) или клавишу “Q”, чтобы вернуться в меню транзакции.

5.

6. Если не был введен Идентификационный Номер Сотрудника от 1 до 50, будет отображено сообщение “**Неверный номер EID. Нажмите F5 чтобы попробовать еще раз**”. Нажмите клавишу F5 и введите номер от 1 до 50.

7.

8. Если принтер отключен, будет отображаться сообщение “**ВНИМАНИЕ: Принтер отключен. Нажмите R чтобы сбросить счет или A для отмены.**” Обратитесь к разделу «Конфигурирование параметров Ticket Eater» за более подробной информацией об отключении или подключении принтера для печати чека.

Сброс данных транзакции

Если клиент меняет свое мнение и хочет получить просто распечатку количества подсчитанных билетиков, нажмите клавишу “R”. Будет отображено сообщение «**Вы уверены? (Y/N)**». Нажмите клавишу “Y” или “N” чтобы стереть или не стирать внесенные данные и вернуться к меню транзакции.



РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ

Чтобы войти в Меню управления из Меню транзакции, нажмите клавишу F5. Будет отображено сообщение «**Введите пароль *******». Введите свой пароль, или, если пароль не установлен, просто нажмите клавишу 'ENTER'.

ПРИМЕЧАНИЕ: Устройство поставляется без установленного пароля. Просто нажмите клавишу “ENTER”.

Если пароль был введен неправильно, будет отображено сообщение «**Неверный пароль. Повторить или Отменить.**» Нажмите клавишу “R” и попробуйте еще раз, или же нажмите клавишу ”Q” для выхода. Если пароль был введен правильно, устройство входит в режим управления и отображает следующее:

МЕНЮ УПРАВЛЕНИЯ

Change password
Print reports
conFigure machine
F5=trans. menu

Смена пароля
Печать отчетов
конфигурирование устройства
F5=Меню транзакции

Из этого меню можно сделать следующее:

A) Смена пароля.

Чтобы сменить пароль, нажмите клавишу “C”. На дисплее появится сообщение '**Введите новый пароль *******'. Введите не более 6 символов и затем нажмите 'ENTER'. Будет отображено сообщение '**Введите пароль еще раз для подтверждения**'. Введите еще раз те же самые символы, а затем нажмите клавишу 'ENTER'.

Если введенные оба раза символы совпадут, будет отображено сообщение '**Пароль подтвержден. Нажмите F5**'. Нажмите клавишу F5 для продолжения.

Важно: Если пароль окажется утерян или забыт, вы больше не сможете получить доступ к “МЕНЮ УПРАВЛЕНИЯ” и его опциям. Пожалуйста, свяжитесь с технической поддержкой Deltronic Labs Inc. для получения дальнейшей информации. Пожалуйста, подготовьте информацию о модели вашего устройства и его серийном номере.



В) Печать отчетов.

Чтобы распечатать отчеты о транзакциях, нажмите клавишу 'P'. На дисплее будет отображено следующее:

МЕНЮ ПЕЧАТИ

**Print totals.
print Emp. Stats.
Done**

Напечатать общую информацию
Распечатать статистику по
сотрудникам
Готово

Снова нажмите клавишу 'P', чтобы распечатать общий отчет о выполненных транзакциях. Далее приведен пример распечатанной информации. После выполнения устройство возвратится к меню печати.

```
STR 9875
Total Information for
9/11/95    Monday
13:04:57

Last Printout: 9/08/95  14:08:58
Receipts Redeemed:
    348           1503
Value of Receipts Redeemed:
    26735        135652
```

Идентификационный номер размещения /
расположения

Дата и день недели

←
Время

Дата / Время последней распечатки

←
Эти 7 групп, состоящие из 2-х строк каждая,
являются общей информацией. В 1-ой строке
приведено описание, а во 2-ой строке приведены
фактические итоги. 1-ое число – это общее
количество со времени последней распечатки. 2-
ое число – это общее количество с момента
введения устройства в эксплуатацию.

Чтобы распечатать отчет, состоящий из двух частей, о выполненных транзакциях по идентификационному номеру сотрудника, нажмите клавишу 'E'. Далее приведен пример такого вывода на печать. После выполнения устройство возвратится к меню печати.

ЧАСТЬ 1

ЧАСТЬ 2

```

STR 9875
Employee stats, by EID #:
9/11/95      Monday
11:55:12

Last printout: 9/08/95 14:10:14
EID Receipts In Transactions
    
```

Идентификационный номер размещения / расположения
 Дата и день недели
 Время

 Дата / Время последней распечатки
 Описание данных в колонках ниже

```

STR 9875
Employee stats, by EID #:
9/11/95      Monday
11:55:23

Last printout: 9/08/95 14:10:14
EID Prizes Out      Tickets
    
```

Когда завершите работу с печатью, нажмите клавишу 'D', чтобы вернуться в Меню управления.

С) Конфигурирование параметров TICKET EATER®.

Чтобы осуществить конфигурирование параметров TICKET EATER®, нажмите клавишу 'F'. Меню будет заменено на следующее:

МЕНЮ КОНФИГУРИРРОВАНИЯ

```

Options  Date\time
Tck.vlu  Messages
Id code  F5=done
    
```

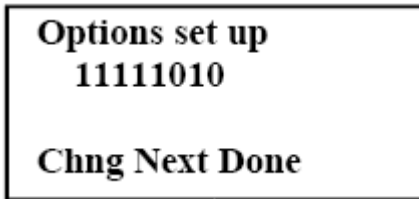
Опции Даты / времени
 Сообщения значения билетиков
 Id код F5=готово

1) Чтобы настроить опции:

Нажмите клавишу 'O'. Нажмите клавишу 'C' для смены опции (0-1 или 1-0). Нажмите клавишу 'N' для перехода к следующей опции. Нажмите клавишу 'D' по окончании работы.



поставка всего спектра развлекательного оборудования
 тел./факс +7(495) 781-2381, +7 (901) 513-6574,
info@gametrade.ru, <http://www.gametrade.ru>



(ПРИМЕЧАНИЕ: Значения, приведенные здесь, являются заводскими настройками по умолчанию)

Следующая схема приводит значение каждой опции слева направо:

Опция Название Описание

1. Включение печати низа 0/1= Печатать только верхнюю / верхнюю и нижнюю часть чека.
2. Не используется
3. Не используется
4. Не используется
5. Принтер* 0/1= Принтер отключен / включен
6. Формат отображения времени 0/1 = Печатает время в формате 12 / 24 часов
7. Серийный номер 0/1= Отключение / Включение – печать серийного номера на чеке.
8. Ошибка билетика 0/1= Отключение / Включение – проверка на предмет билетиков, которые движутся медленно или
9. в обратном направлении.

***Если ваш принтер по какой-либо причине не работает, вы по прежнему можете использовать Ticket Eater® для подсчета и уничтожения билетиков, и сбросить счет при помощи отключения принтера в опции 5, описанной выше.**

2) Установка значения билетика:

3) Нажмите клавишу "Т", находясь в "Меню конфигурирования". Установите значение билетика от 1 до 99. Если введен 0, программа автоматически установит значение билетика, равное 1.

Например, Если значение билетика установлено равным 2, то дисплей увеличит отображаемое значение на 2 очка за каждый засчитанный билетик.

3) Установка ID кода:

Эта опция позволяет вам установить вашему автомату / автоматам ID код. Эту опцию можно использовать в случае, если у вас более одного Ticket Eater®. Это позволит вам отличить, какой Ticket Eater® напечатал чек. Нажмите клавишу 'I', находясь в "Меню конфигурирования". Введите ID код, состоящий из 8 символов максимум, по окончании нажмите клавишу 'ENTER'.



Меню ID кода



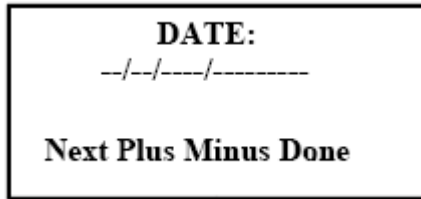
поставка всего спектра развлекательного оборудования
тел./факс +7(495) 781-2381, +7 (901) 513-6574,
info@gametrade.ru, <http://www.gametrade.ru>

4) Установка даты и времени:

(дата и время установлены на заводе)

ДАТА: Нажмите клавишу 'D', находясь в "Меню конфигурирования". Курсор появляется на значении "месяц". Нажмите клавишу 'P' чтобы добавить 1 или клавишу 'M' чтобы вычесть 1 из номера месяца. Нажмите клавишу 'N' для перехода к следующему элементу (дню). Измените день аналогичным способом. Нажмите клавишу 'N' для перехода к элементу

'столетие' и измените его подобным образом. Нажмите клавишу 'N' для перехода к элементу 'год' и измените его так, как описано выше. Нажмите клавишу 'D' находясь на любом из этих элементов, когда закончите установку, и вы перейдете к установке времени.



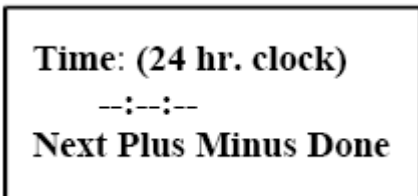
Меню ввода даты

ВРЕМЯ: Если вы не установили только что дату, нажмите клавишу 'D', находясь в "Меню конфигурирования". Нажмите снова клавишу 'D' если вам нет необходимости менять дату. Курсор появится на элементе "час". Нажмите клавишу 'P' чтобы добавить 1, или клавишу 'M' чтобы вычесть 1 из номера часа.

Нажмите клавишу 'N' для перехода к следующему элементу (минутам). Поменяйте значение минут аналогичным способом.

Нажмите клавишу "D", когда закончите, для возврата к "Меню конфигурирования".

ПРИМЕЧАНИЕ: когда клавиша 'D' будет нажата, значения времени и даты изменятся на установленные выше, а секунды будут установлены на '00'.



Меню ввода времени

5) установка сообщений:

Нажмите клавишу 'M', находясь в "Меню конфигурирования". В 1-ой строке будет отображено сообщение. Курсор появится у первого символа. Просто напечатайте взамен сообщение или воспользуйтесь клавишами редактирования, как описано в ПРИЛОЖЕНИИ. Нажмите клавишу 'ENTER', чтобы сохранить сообщение и продолжить ввод сообщений на 2-ой строчке (затем на 3-ей строчке, и в конце – на 4-ой строчке). После 4-го сообщения клавиатура вернется в "Меню конфигурирования".

ПРИЛОЖЕНИЕ:

Использование функциональных клавиш, F1-F5:

Эти клавиши используются при вводе и редактировании данных.

Существует 3 способа использования функциональных клавиш. Первый – нажатие функциональных клавиш без использования других клавиш. Второй – нажав и удерживая клавишу 'SHIFT' при нажатии функциональной клавиши. Третий - нажав и удерживая клавишу 'CTRL' при нажатии функциональной клавиши.

Функции редактирования. Следующие клавиши используются для редактирования:
(Знак “^” означает необходимость удерживать нажатой клавишу 'CTRL'.)

F1=Очистка содержимого дисплея. (Используется при вводе нового сообщения.)

F2=Перемещение курсора влево на 1 позицию без изменения содержимого дисплея.

^F2=*Перемещение* к предыдущему элементу (если используется при вводе данных о чеке и призе), или возврат содержимого экрана к исходному.

F3= Перемещение курсора вправо на 1 позицию без изменения содержимого дисплея.

^F3= Перемещение к следующему элементу (если используется при вводе данных о чеке и призе), или возврат содержимого экрана к исходному.

F4=Удаление символа, на котором находится курсор. Все символы после курсора сдвигаются на 1 позицию влево.

^F4=Вставка пробела в текущую позицию. Все символы после курсора сдвигаются на 1 позицию вправо.

F5= Альтернативный режим использования заглавных букв. При начале ввода данных режим использования заглавных букв включен. Этот режим работает только при вводе букв от А до Z.

BACKSPC=Перемещение курсора влево на одну позицию. Удаление символа, на котором находится курсор. Все символы после курсора сдвигаются на 1 позицию влево.

Дополнительные символы:

Функциональные клавиши (*F1-F5*) также используются для ввода 5 символов, не доступных на клавиатуре. Нажмите и удерживайте клавишу SHIFT и нажмите функциональную клавишу.

SHIFT + F1 = \

SHIFT + F2 = |

SHIFT + F3 = {

SHIFT + F4 = }

SHIFT + F5 = '